



1-е место: 50% призового фонда

2-е место: 25% призового фонда

**Призовой фонд формируется только из вступительных взносов игроков (финансовые средства, внесенные за докупку фишек, в призовой фонд не поступают)*

Регламент:

- ★ Вступительный взнос **100 EURO**.
- ★ Игрок, внося вступительный взнос, автоматически подтверждает, что безоговорочно согласен с регламентом и дисциплинарным кодексом.
- ★ Игроку выдаются фишки на **700 у.е. (условных единиц)** 5 фишек по 5 у.е. + 5 фишек по 10 у.е. + 5 фишек по 25 у.е + 4 фишки по 50 у.е + 3 фишки по 100 у.е.
- ★ Игрок, проигравший свой стек или когда его стек стал меньше **700 у.е.** имеет право **1 раз** в отборочном турнире или **1 раз** за финальным столом внести **100 EURO** и докупить фишки в количестве **700 у.е.**
- ★ К участию в турнире приглашаются **16 игроков** (2 отборочных турнира по 8 игроков за столом). Количество участников может меняться в зависимости от числа заявившихся игроков.
- ★ 4 игрока с каждого из 2-х отборочных турниров выходят за финальный стол. Стеки игроков после отборочных турниров не сохраняются. За финальным столом им вновь выдаются фишки на **700 у.е.**
- ★ Игра начинается с определения номинального дилера (баттон). Перед началом каждой игры «баттон» перемещается от игрока к игроку по часовой стрелке.
- ★ Большой блайнд начинается с **10 у.е.** Через каждый круг он увеличивается и становится равным 20, 30, 50, 100, 150, 200, 300, 400, 600, 1000, 1500, 2000, 3000 у.е.
- ★ Перед началом каждой игры игрок, сидящий следующим после «баттона» по часовой стрелке, ставит «малый блайнд», игрок, сидящий после малого блайнда по часовой стрелке, ставит «большой блайнд».
- ★ При опоздании игрока к началу игры или его отсутствию во время игры, когда наступит его очередь ставить «малый блайнд», а затем «большой блайнд» из его стека будут автоматически выставляться фишки, а карты отправляться в «фолд».
- ★ Игрок сидящий на «баттоне» мешает колоду, даёт её поднять игроку сидящему по правую руку от него и раздаёт карты, начиная с игрока сидящего по левую руку от него на малом «блайнде». Каждый игрок получает по

две карты в закрытую (префлоп), следует круг торгов, который начинается с игрока, сидящего сразу после «большого блайнда» по часовой стрелке.

★ Игрок убирает (сжигает) верхнюю карту из колоды и производит раздачу. На стол кладутся три общие карты в открытую (флоп). Ставки начинаются с игрока, сидящего по часовой стрелке после «баттона».

★ Игрок убирает (сжигает) верхнюю карту из колоды и производит раздачу. На стол кладётся четвертая общая карта в открытую (тёрн). Ставки начинаются с игрока, сидящего по часовой стрелке после «баттона».

★ Игрок убирает (сжигает) верхнюю карту из колоды и производит раздачу. На стол кладётся пятая общая карта в открытую (ривер). Ставки начинаются с игрока, сидящего по часовой стрелке после «баттона».

★ Игрок обязан смотреть свои карты над столом, а держать их только на столе.

★ Игроку на принятие решения отводится не более 1 минуты.

★ Игрок, который после раздачи карт принял решение продолжить игру, обязан озвучивать свои действия: «Чек», «колл», «рейз», «олл-ин» и т.д.

★ Игрок, который после раздачи карт или по ходу игры принял решение не продолжать игру, говорит: «Пас» или кладёт свои карты к центру стола.

★ Игрок сказав: «Пас», «чек», «колл», «рейз», «олл-ин» или положив свои карты к центру стола не имеет права изменить своё решение.

★ Первым карты открывает игрок, сидящий по часовой стрелке после «баттона».

★ Целью игры является выиграть банк:

1. Собрать лучшую комбинацию среди игроков, сочетая любые пять карт из семи двух своих и пяти общих. Если у обоих игроков на руках карта идентичная с одной, двумя картами из пяти общих находящихся на столе, то победителем становится тот, у кого старший «кикер» (при одинаковых «кикерах» происходит раздел банка).

2. Имея слабую комбинацию или не имея таковой вообще выиграть банк «блефом».

★ Нахождение на игровом столе напитков и других вещей не допускается.

★ Игроку, не прибывшему на игру, либо по какой-то причине прервавшему её, либо отстранённому судьёй от участия в турнире, вступительный взнос не возвращается.

★ Игрок, проигравший свой стек, затем 1 раз докупивший фишки (ребай), вновь проигравший свой стек и как следствие выбывший из турнира не имеет права докупаться вместо какого либо игрока выбывшего из турнира, даже если тот не воспользовался правом 1 раз докупать фишки (ребай).

★ В случае спорной ситуации решающее слово остаётся за судьёй. После его решения претензии и протесты не принимаются!

★ Турнир проводится в соответствии с принципами «Fair play»!

Дисциплинарный кодекс:

- В случае нарушения принципов «Fair play», регламента, правил турнира и общепринятых человеческих норм поведения к игроку будут применены штрафные санкции! «Ведущий игры» или Главный судья имеет право показывать жёлтую и красную карточку.
- Игрок, получивший красную карточку, покидает стол, его фишки выбывают из общей игры.
- Игроку, не прибывшему на игру либо по какой-то причине решившему прервать её либо удалённому из-за игрового стола, денежный взнос не возвращается.
- В случае спорной ситуации решающее слово остаётся за судьёй. После его решения претензии и протесты не принимаются!

Жёлтая карточка (игрок может получить предупреждение):

- Игрок находится в алкогольном опьянении, которое не позволяет соперникам динамично вести игру.
- Игрок держит свои карты не на столе.
- Игрок затягивает течение игры теми или иными действиями.
- Игрок оставил заметку на карте.
- Игрок нецензурно/оскорбительно выражается, жестикулирует, унижая честь и достоинство (соперника, болельщика, Главного судью, «Ведущего игры» и других окружающих).
- Игрок угрожает словом или действием (сопернику, болельщику, Главному судье, «Ведущему игры», другим окружающим).
- Игрок бросает фишки, деформирует карты, мешает соперникам вести игру и производит иные неадекватные действия.
- Игрок касается карт: «Ведущего игры», соперников, сброшенных в «пас».
- Игрок касается фишек: Соперников либо находящихся на столе (все уточнения и подсчёты производит «Ведущий игры»).
- Игрок демонстрирует словом или жестом неодобрительное отношение к «Ведущему игры», Главному судье (выказывает недовольство, выражает несогласие, критикует принятые решения «Ведущим игры» или Главным судьёй).
- Игрок систематически нарушает Правила турнира.

Красная карточка (игрок может быть удалён из-за стола и завершить выступление в кубке, взнос не возвращается):

- Игрок получил 2-ю жёлтую карточку.
- Игрок испортил карты, фишки или другой инвентарь.
- Игрок предпринял попытку нечестной игры (жульничество, обман и т.д.)
- Игрок отказывается продолжить игру.
- Игрок ведёт себя агрессивно.
- Игрок произвёл плевок.
- Игрок предпринял попытку физического воздействия в отношении (соперника, болельщика, Главного судьи, «Ведущего игры» и других окружающих).
- Игрок оказал физическое воздействие, толкнул, ударил (соперника, болельщика, Главного судью, «Ведущего игры» или другого окружающего).
- Игрок несёт ответственность за нарушения своих болельщиков. Он может получить жёлтую или красную карточку, быть удалён из-за стола и завершить выступление в турнире!

Термины:

All-In (олл-ин) Означает поставить в банк все свои фишки. Также может означать, что Вы поставили все свои фишки, но после Вас игроки продолжают делать ставки. В этом случае Вы можете выиграть только ту часть фишек, которая была добавлена в банк до Вашей ставки плюс Ваша ставка плюс коллы Вашей ставки. Например, если в начале раздачи Вы поставили в банк свои последние 10 фишек и трое игроков сделали колл, образовав банк 40 фишек, то независимо от того, какие ставки будут в последующих раундах, Вы можете выиграть только 40 фишек. Остальные игроки сражаются как за главный банк 40 фишек, так и за побочный банк, который формируется из дополнительных ставок.

Big Blind (большой блайнд) Большая обязательная ставка, которая делается до сдачи карт. Большой блайнд - это позиция через одного игрока слева от баттона, который определяет номинального дилера раздачи. Большой блайнд в два раза больше малого блайнда.

Button (баттон) Маркер или диск, который перемещается по часовой стрелке после каждой раздачи, отмечая игрока, который является номинальным дилером. В играх с «Ведущим игры», баттон указывает на игрока, который ходит последним.

Call (колл) Ход, уравнивающий последнюю ставку или рейз.

Check (чек) Если Вы еще участвуете в раздаче, настал Ваш черед ходить, и до Вас никто не делал ставок, Вы можете сделать «чек», не делая при этом ставки, но и не отказываясь от участия в раздаче. После этого ход передается следующему игроку. Делая «чек», Вы сохраняете право на «колл» или «рейз» всех последующих ставок, которые будут сделаны в этом раунде торгов.

Flop (флоп) Первые три общие карты. Открываются лицом вверх после сжигания одной верхней карты.

Fold (пас) Сброс карт в отбой и завершение участия в раздаче. «Ведущий игры» также может сбросить Ваши карты, если в момент Вашего хода Вас не было за столом.

Heads Up (хедз-ап, один на один) Когда в раздаче или турнире остается два игрока.

Kicker (кикер) Вторая ваша закрытая карта, если первую Вы использовали вместе с картами борда для формирования комбинации. Ваш кикер будет сравниваться с кикерами противников, если Вы соберете равносильные комбинации. Банк достанется игроку со старшим кикером. Например, если и у Вас, и у противника туз на руках и туз на борде, то выигрывает тот, у кого вторая карта (кикер) окажется старше. Однако если у одного игрока туз и 2, у другого туз и 3, а на борде туз, дама, 10, 8 и 6, то игроки разделят банк, поскольку у них будут идентичные пяти карточные комбинации.

No-Limit (безлимитный) Структура ставок, используемая чаще всего в техасском холдеме.

В играх с этой структурой можно сделать сразу любую ставку вплоть до всех фишек (олл-ин).

Raise (рейз) Такая ставка должна быть больше предыдущей ставки. Например, если противник ставит 10 фишек, то вы должны сделать рейз не меньше чем на 10, поставив в сумме 20 фишек (колл 10 и рейз 10). Рейз не может быть меньше большого блайнда.

River (ривер) Последняя пятая общая карта. Открывается лицом вверх после сжигания одной верхней карты.

Turn (терн) Четвертая общая карта. Открывается лицом вверх после сжигания одной верхней карты.