

Регламент:

- ★ Вступительный взнос 150\$ или 150 **EURO**
- ★ **1-е место:** 50% призового фонда (600\$ или **EURO** при участии 8 игроков) (1200\$ или **EURO** при участии 16 игроков)
- ★ **2-е место:** 25% призового фонда (300\$ или **EURO** при участии 8 игроков) (600\$ или **EURO** при участии 16 игроков)
- ★ Призы вручаются на церемонии торжественного закрытия фестиваля или досрочно по просьбе игроков.
- ★ Игрок, внося вступительный взнос, автоматически подтверждает, что безоговорочно согласен с регламентом.
- ★ Правила по длинным нардам в основном универсальные. Тем не менее, перед началом турнира судья и все зарегистрированные игроки обсудят нюансы во избежание спорных ситуаций.
- ★ Игроки играют по системе плэй-офф (на вылет).
- ★ Турнир начинается с жеребьевки игроков, кто с кем сыграет в 1/4 финала (при участии 8 игроков) или в 1/8 финала (при участии 16 игроков).
- ★ 1/8 финала, 1/4 финала, 1/2 финала играется до 2-х очков, финал играется до 3-х очков набранных одним из игроков. Игрок, выбросивший из дома все свои фишки, в то время как у соперника выброшены ещё не все фишки оформляет выигрыш «ойн» и получает 1 очко. Игрок, выбросивший из дома все свои фишки, в то время как у соперника не выброшена ещё ни одна фишка оформляет выигрыш «марс» и получает 2 очка.
- ★ Игрок, который проиграл на первой стадии плэй-офф, имеет право внести **150\$** или **150 EURO** и сыграть повторно при наличии вакантных мест. (Например: Зарегистрировалось 14 игроков это 8 матчей 1/8 финала. В 1/8 финала №7 и №8 у игроков по факту нет соперников, и они автоматически выходят в 1/4 финала. Так вот именно на эти два 1/8 финала могут зарегистрироваться игроки, проигравшие в 1/8 финала №1-№6).
- ★ Игрок приходит на турнир со своими нардами. В случае отсутствия у игрока нард, он играет в нарды соперника или организатора турнира. В случае если оба игрока хотят играть своими нардами, спорный вопрос решает судья турнира жребием. Игрок, выигравший жребий играет 1-ю партию своими нардами. Игрок, проигравший жребий играет 2-ю партию своими нардами, 3-я партия (если она становится решающей) играется в нарды игрока выигравшего жребий.
- ★ Игра начинается с определения права первого хода. Каждый игрок кидает 1 кость / кубик. Право первого хода и белый цвет шашек получает тот, у кого выпало большее количество очков. При одинаковом количестве выпавших очков бросок повторяется.
- ★ Игрок, игравший шашками чёрного цвета, в следующей партии играет шашками белого цвета и делает первый ход.
- ★ Игрок кидает одновременно кости/кубики из пластикового стаканчика так, чтобы они упали на одну половину доски и устойчиво легли на её плоскость. Если данное условие не соблюдено производится повторный бросок.
- ★ Первый бросок партии предоставляет игрокам возможность снять с головы 2 шашки при выпадении на костях/кубиках: 6/6; 4/4; 3/3.
- ★ Если на костях/кубиках выпадает одинаковое количество очков (дубль, гош, куш), игрок делает 4 хода.

- ★ Игрок, взявшись за шашку, обязан сделать ей ход.
- ★ Соперник имеет право потребовать сделать правильный ход от игрока, допустившего ошибку или сделавшего ход противоречащий правилам.
- ★ Кости/кубики лежат на доске до завершения хода.
- ★ Игроку на осуществление хода отводится не более 1 минуты.
- ★ Игрок обязан, даже в ущерб себе, использовать все выпавшие очки на костях/кубиках. Если есть два хода, один из которых использует одну кость, а другой две, игрок обязан сделать ход, использующий обе кости "правило полного хода".
- ★ Игрок не имеет права выставлять блок/мост из 6-ти шашек, если нет шашки соперника впереди этого заграждения или нет шашки, заведённой соперником в свой дом.
- ★ Ничьи в партии быть не может. Игрок, который быстрее выбросил из дома все свои шашки, побеждает.
- ★ Игроку, который вне зависимости от того случайно ли он или умышленно нарушил расклад шашек после чего невозможно восстановить его (толкнув стол, задев нарды и т.д.) засчитывается поражение в текущей партии.
- ★ Планируется вести видеосъёмку матчей турнира для разрешения спорных ситуаций, если таковые возникнут между игроками.
- ★ Игроку, не прибывшему на игру, либо по какой-то причине прервавшему её, либо отстранённому судьёй от участия в турнире, денежный взнос не возвращается.
- ★ В случае спорной ситуации решающее слово остаётся за судьёй. После его решения претензии и протесты не принимаются!
- ★ Турнир проводится в соответствии с принципами «Fair play»!
- ★ **Игрок отстраняется от участия в турнире:**
 - Игрок находится в алкогольном опьянении, которое мешает сопернику вести игру.
 - Игрок систематически затягивает течение игры теми или иными действиями.
 - Игрок отказался продолжить игру.
 - Игрок предпринял попытку нечестной игры (жульничество, обман и т.д.)
 - Игрок систематически нарушает регламент турнира.
 - Игрок демонстрирует словом или жестом неодобрительное отношение к судье систематически выражает недовольство, выражает несогласие, критикует принятые решения.
 - Игрок нецензурно/оскорбительно выражается, жестикулирует, унижая честь и достоинство (соперника, судьи, других окружающих).
 - Игрок ведёт себя агрессивно, угрожает словом или действием (сопернику, судье, другим окружающим).
 - Игрок плюнул, облил, толкнул, ударил (соперника, судью, других окружающих).
 - Игрок несёт ответственность за нарушения своих болельщиков.