



АЙЯ-НАПА, КИПР



**ПРИГЛАШАЕМ ВАС НА
26 МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ
СПОРТА И ОТДЫХА**

**В ЧЕСТЬ 25-ЛЕТИЯ
КОМПАНИИ**

MARVEL

16-23 октября 2016



АЙЯ-НАПА, КИПР



**В ЧЕСТЬ 55-ЛЕТИЯ
ЗАСЛУЖЕННОГО МАСТЕРА СПОРТА
ОЛИМПИЙСКОГО ЧЕМПИОНА
СЕРГЕЯ ГОРЛУКОВИЧА**

16-23 октября 2016

Описание и правила Интеллектуальной Игры

Интеллектуальная Игра - командная игра, в которой команды соревнуются в умении находить правильный ответ на поставленный перед ними вопрос за ограниченное время. Цель команды в процессе игры – ответить **правильно** на большее число вопросов, чем её соперники.

Все команды играют одновременно, отвечая на одни и те же вопросы. Каждая команда сидит за отдельным столом. Количество игроков в команде не должно превышать шести человек (допускается наличие запасного игрока, можно сделать замену между турами).

Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего «Время». Через пятьдесят секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Осталось десять секунд». Через шестьдесят секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается. Через десять секунд после сигнала «Окончание обсуждения» дается сигнал «Прошу собрать ответы». До этого сигнала капитан (или другой игрок) команды обязан написать ответ на карточке и поднять эту карточку над головой. Если у команды нет ответа, незаполненная карточка все равно должна быть сдана: это необходимо для подсчета ответов. После сигнала «Прошу собрать ответы» поднятую карточку уже нельзя опустить или заменить ответ.

По сигналу «Прошу собрать ответы» секунданты – «ласточки» начинают собирать карточки.

Если капитан команды после сигнала «Прошу собрать ответы» не поднял карточку или поднял, а потом опустил, если карточка была заменена или в ответ были внесены какие-либо изменения после сигнала «Прошу собрать ответы», ведущий имеет право принять решение о том, что ответ был сдан с нарушением правил, и не рассматривать такой ответ, даже если этот ответ правильный. Соответственно, в игровую таблицу такой ответ не вносится.

Предварительные итоги тура подводятся в перерыве после тура и оглашаются ведущим. До оглашения предварительных итогов тура обращение игроков к ведущему запрещено. После оглашения предварительных итогов тура капитан команды имеет право обратиться к ведущему за информацией о том, какие ответы его команды были засчитаны. Капитан также имеет право ознакомиться с текстом вопросов. Если, по мнению капитана команды, имеет место техническая ошибка, он может сообщить об этом ведущему, после чего ведущий должен либо устранить ошибку, либо сообщить, что технической ошибки нет.

Победителем становится команда, которая правильно ответила на большее количество вопросов.

MARVEL



ФомЛайн®